

Torneo Argentino de lanzamiento

Reglamento

Las siguientes reglas aplican a todos los eventos:

1. **Orden de comienzo:** el horario de comienzo y el listado de participantes en orden será publicado por la organización, luego de realizado el sorteo correspondiente.
2. **Finales:** la cantidad de finalistas en cada disciplina estará ligada a la cantidad de participantes de dicha modalidad, según el siguiente criterio:
Menos de 9 participantes: final directa, categoría única.
De 10 a 14 participantes: 4 finalistas por categoría.
De 15 a 25 participantes: 6 finalistas por categoría.
De 26 a 39 participantes: 8 finalistas por categoría.
Más de 39 participantes: 10 finalistas por categoría.
El orden en las finales estará dado por el resultado obtenido en las clasificaciones (orden inverso, el mejor clasificado lanzará en último lugar).
3. **Desempate:** en caso de empate en el 6to puesto de las clasificaciones o del 1ro al 3er puesto en las finales, los participantes involucrados castearán en un desempate.
4. **Asistencia:** los participantes podrán recibir ayuda de una persona para cambiar de mosca, desatar nudos, etc.
5. **Conteo del tiempo:** los participantes no podrán alterar sus equipos cuando el tiempo está corriendo (salvo por mosca y líder). Si hubiera una rotura (que no sea mosca o líder), el tiempo se detendrá hasta tanto el equipo sea reparado/reemplazado.
6. **Jurado:** el jurado estará formado por 3 personas, quienes: a) resolverán protestas recibidas, b) resolverán violaciones a las reglas y decidirán sanciones y c) en consulta con la organización se tomarán decisiones respecto de la ejecución técnica de los eventos.
7. **Protestas:** deberán ser presentadas dentro de los 30 minutos posteriores al anuncio de los resultados del evento en cuestión.
8. **Categorización automática:** En el caso que una disciplina cuente con más de 9 participantes, se realizará la división de categorías en forma automática. Para determinar la categoría “intermedio” de cada modalidad se pondrá como puntaje/distancia límite (ya sea para precisión o distancia) el 85% del promedio de los finalistas mejores clasificados con redondeo hacia abajo. Los participantes cuyo puntaje o distancia sean iguales o menores a ese resultado quedarán en la categoría **intermedio** automáticamente.

Disciplinas:

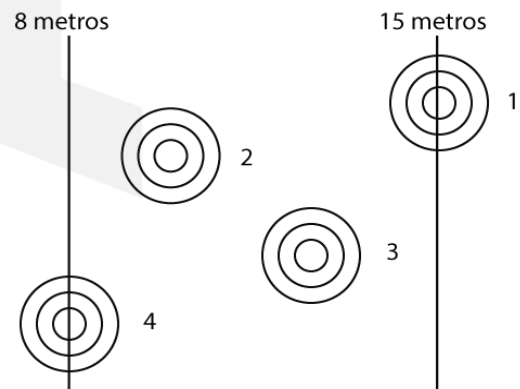
Precisión:

EQUIPO:

- **Caña:** de cualquier material y cualquier número que no supere 275,5 centímetros (9 pies=274,3 cm).
- **Líneas aceptadas:** Scientific Anglers Expert Distance Competition #5 (color naranja) o RIO Gold Tournament #5 (color naranja). Sin modificaciones, sin marcas en los primeros 18 metros, se pueden cortar los loops. Largo mínimo de la línea = 36 m.
- **Líder:** de monofilamento con un largo mínimo de 2,5 metros. Largo mínimo del tippet: 40 centímetros. Diámetro máximo del tippet: 0,30mm.
- **Moscas:** serán provistas por la organización.

EVENTO:

- **Cancha:** 4 blancos, cada uno con tres anillos de un diámetro de 60, 120 y 180 centímetros. Los blancos serán colocados al azar a una distancia de entre 8 y 15 metros, medidos desde el borde del puesto de tiro al centro de los blancos. Los blancos serán reubicados para la etapa final. El puesto de tiro estará marcado y medirá 1,20 x 1,20 metros.
- **Secuencia de lanzamiento:** un cast a cada blanco, de izquierda a derecha (1, 2, 3 y 4). Esta secuencia se repite 4 veces para un total de 16 posibles lanzamientos.
- **Tipo de lanzamiento:** overhead será el único tipo de cast permitido. Ajustar la cantidad de línea fuera de la puntera de la caña sólo podrá hacerse mediante falsos casts. Al comienzo, el competidor deberá tener la mosca en la mano y la cantidad de línea fuera de la puntera no podrá exceder el largo de la caña.
- **Límite de tiempo:** será de 5 minutos. No hay límite en la cantidad de falsos casts.
- **Resultados:** se registran puntos cuando la mosca golpea dentro o en el borde mismo de un anillo. Un golpe sobre o dentro del anillo central brindará cinco (5) puntos, un golpe sobre o dentro del anillo medio otorgará tres (3) puntos y un golpe sobre o dentro del anillo externo significará un (1) punto. Si la mosca, líder o línea tocara la superficie durante un falso cast se contabilizará cero (0) puntos y se proseguirá con el blanco siguiente en la secuencia. Si dos o más participantes lograran la misma suma de puntos, el tiempo empleado por cada uno definirá la clasificación (menor tiempo=mejor clasificación).



Distancia con caña de una mano – Trucha:

EQUIPO:

- **Caña:** de cualquier material y cualquier número que no supere 275,5 centímetros (9 pies=274,3 cm).
- **Líneas aceptadas:** Scientific Anglers Expert Distance Competition #5 (color naranja) o RIO Gold Tournament #5 (color naranja). Sin modificaciones, se pueden cortar los loops. Largo mínimo de la línea = 36 m.
- **Líder:** de monofilamento con un largo máximo de 3 metros. Diámetro sin restricción.
- **Moscas:** serán provistas por la organización.

EVENTO:

- **Cancha:** un cast válido debe realizarse entre el puesto de tiro y entre las líneas paralelas del sector marcado. Los sectores tendrán un ancho de entre 5 y 10 metros y un mínimo de 50 metros de largo. El puesto de tiro tendrá un ancho igual al del sector.
- **Límite de tiempo:** será de 4 minutos. No hay límite de lanzamientos ni de falsos cast.
- **Resultados:** los lanzamientos serán medidos desde el puesto de tiro hasta la mosca, y al medio metro más cercano. Si dos o más participantes logran la misma distancia, el segundo cast más largo definirá su puesto de clasificación.



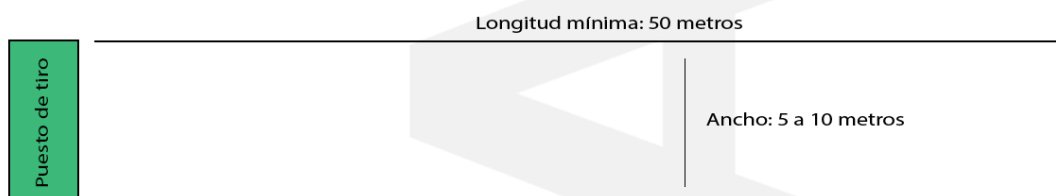
Distancia con caña de una mano – Migratorias hundimiento:

EQUIPO:

- **Caña:** de cualquier material y cualquier número que no supere 275,5 centímetros (9 pies=274,3 cm).
- **Línea:** sintética de hundimiento que no supere el peso de 20 gramos (310 grains) y con un largo no menor de 8,5 metros y que no supere los 10 metros.
- **Corredera (shooting line):** diámetro de por lo menos 0,38 mm en una sola pieza. No está permitido por ejemplo poner un pedazo de running recubierto para estabilizar el vuelo del shooting y luego amnesia. Se puede utilizar solamente uno de los dos.
- **Líder:** Monofilamento, largo mínimo 2,7 metros (9 pies), largo máximo 3,6 metros (12 pies). Diámetro del tippet sin restricción.
- **Moscas:** serán provistas por la organización.

EVENTO:

- **Cancha:** un cast válido debe realizarse entre el puesto de tiro y entre las líneas paralelas del sector marcado. Los sectores tendrán un ancho de entre 5 y 10 metros y un mínimo de 50 metros de largo. El puesto de tiro tendrá un ancho igual al del sector.
- **Límite de tiempo:** será de 4 minutos. No hay límite de lanzamientos ni de falsos cast.
- **Resultados:** los lanzamientos serán medidos desde el puesto de tiro hasta la mosca, y al medio metro más cercano. Si dos o más participantes lograran la misma distancia, el segundo cast más largo definirá su puesto de clasificación.



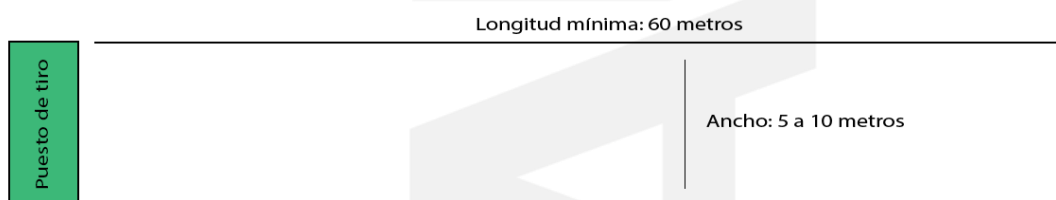
Distancia con caña de una mano – Migratorias flote:

EQUIPO:

- **Caña:** de cualquier material y cualquier número que no supere 306 centímetros (10 pies=304,8 cm).
- **Línea:** sintética de flote, que no supere el peso de 27 gramos (416,61 grains). El diámetro de la línea no podrá superar los 2mm.
- **Corredera (shooting line):** sin restricciones con un diámetro de entre 0,35 y 1,00 mm. Cualquier parte que supere 1,00mm será incluida en el peso del torpedo.
- **Líder:** Monofilamento, largo máximo 3 metros. Diámetro del tippet sin restricción.
- **Moscas:** serán provistas por la organización.

EVENTO:

- **Cancha:** un cast válido debe realizarse entre el puesto de tiro y entre las líneas paralelas del sector marcado. Los sectores tendrán un ancho de entre 5 y 10 metros y un mínimo de 60 metros de largo. El puesto de tiro tendrá un ancho igual al del sector.
- **Límite de tiempo:** será de 4 minutos. No hay límite de lanzamientos ni de falsos cast.
- **Resultados:** los lanzamientos serán medidos desde el puesto de tiro hasta la mosca, y al medio metro más cercano. Si dos o más participantes lograran la misma distancia, el segundo cast más largo definirá su puesto de clasificación.



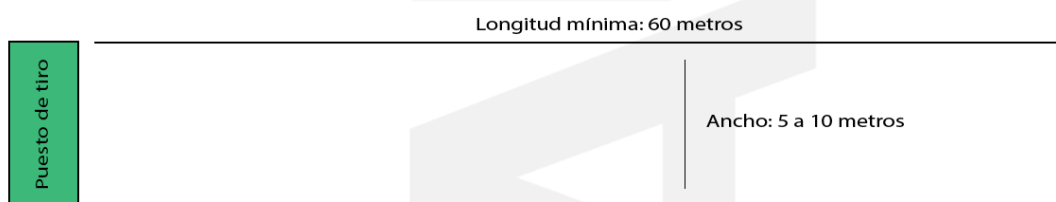
Distancia con caña de dos manos – Salmón:

EQUIPO:

- **Caña:** de cualquier material y cualquier número que no supere 430 centímetros (14 pies=426,7 cm).
- **Línea:** sintética, de flote, con un peso máximo de 55 gramos (848 grains). El diámetro máximo de la línea no podrá superar los 3 milímetros.
- **Corredera (shooting line):** sin restricciones con un diámetro de entre 0,35 y 1,10 mm. Cualquier parte que exceda 1,1mm será incluida en el peso del torpedo.
- **Líder:** Monofilamento, largo máximo 5 metros. Diámetro del tippet sin restricción.
- **Moscas:** serán provistas por la organización.

EVENTO:

- **Cancha:** un cast válido debe realizarse entre el puesto de tiro y entre las líneas paralelas del sector marcado. Los sectores tendrán un ancho de entre 5 y 10 metros y un mínimo de 60 metros de largo. El puesto de tiro tendrá un ancho igual al del sector.
- **Límite de tiempo:** será de 4 minutos. No hay límite de lanzamientos ni de falsos cast.
- **Resultados:** los lanzamientos serán medidos desde el puesto de tiro hasta la mosca, y al medio metro más cercano. Si dos o más participantes lograran la misma distancia, el segundo cast más largo definirá su puesto de clasificación.



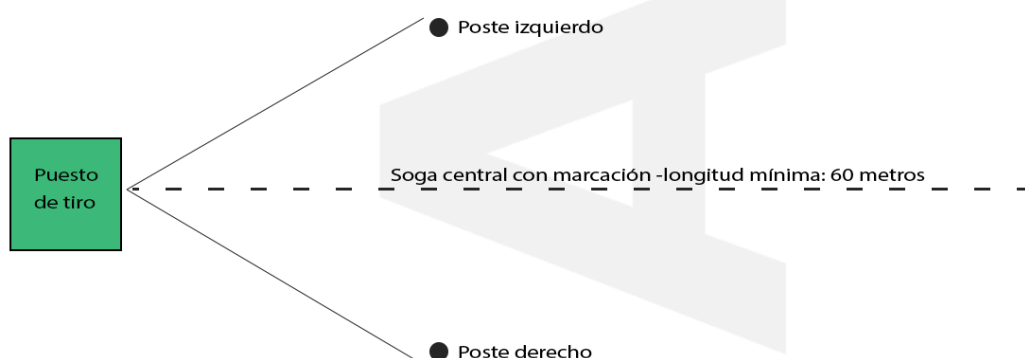
Distancia con caña de dos manos - Spey:

EQUIPO:

- **Caña:** de cualquier material y cualquier número que no supere 430 centímetros (14 pies=426,7 cm).
- **Línea:** sintética, de flote. El diámetro máximo de la línea no podrá superar los 3 milímetros.
- **Corredera (shooting line):** sin restricciones.
- **Líder:** de monofilamento con un largo máximo de 5 metros. Diámetro sin restricción.
- **Moscas:** serán provistas por la organización.

EVENTO:

- **Cancha:** el puesto de tiro está frente a un sector con forma de "V", con un ángulo de 40 grados. Los competidores estarán en el agua, vadeando a una profundidad máxima de 60 centímetros. Al comenzar el cast la línea completa debe estar fuera de una de las líneas del sector (ya sea la izquierda o la derecha según el caso). Para que el lanzamiento sea válido, la mosca debe ser presentada por fuera de la otra línea del sector. Durante el lanzamiento la mosca debe anclar por delante del puesto de tiro. Las líneas del sector tendrán un mínimo de 60 metros de longitud.
- **Lanzamientos requeridos:** a) línea sobre la derecha (fuera del poste derecho), lanzando sobre el hombro izquierdo a la izquierda de la cuerda central y b) línea sobre la izquierda (fuera del poste izquierdo), lance sobre el hombro derecho a la derecha de la cuerda central. Como guía, los tipos de lanzamiento que cumplen estos requisitos son: Single Spey y Snap-T.
- **Límite de tiempo:** será de 6 minutos. No hay límite de lanzamientos.
- **Resultados:** los lanzamientos serán medidos desde el puesto de tiro hasta la mosca, y al medio metro más cercano. La suma de los dos tipos de lanzamientos requeridos definirá el resultado de cada competidor. Si dos o más participantes lograran el mismo resultado, la suma de los dos segundos mejores lanzamientos de cada tipo definirá su puesto de clasificación.
- **Límite de la categoría inicial:** aquellos participantes en que la suma supere los 65 metros pasarán automáticamente a la categoría avanzados.



IMPORTANTE: Los participantes que no cuenten con el equipo reglamentado podrán contar con líneas armadas a disposición, y sin cargo, en la mesa de los jueces. (CANTIDAD LIMITADA)

Categorías:

Precisión con caña de una mano - Trucha:

- Inicial / Intermedio
- Avanzado / Experto
- Inscripción única, categorización automática

Distancia con caña de una mano - Trucha:

- Inicial / Intermedio
- Avanzado / Experto
- Inscripción única, categorización automática

Distancia con caña de una mano - Migratorias hundimiento:

- Inicial / Intermedio
- Avanzado / Experto
- Inscripción única, categorización automática

Distancia con caña de una mano - Migratorias flote:

- Inicial / Intermedio
- Avanzado / Experto
- Inscripción única, categorización automática

Distancia con caña de dos manos - Salmón:

- Inicial / Intermedio
- Avanzado / Experto
- Inscripción única, categorización automática

Distancia con caña de dos manos - Spey:

- Inicial / Intermedio
- Avanzado / Experto
- Inscripción única, categorización automática